

TEXT

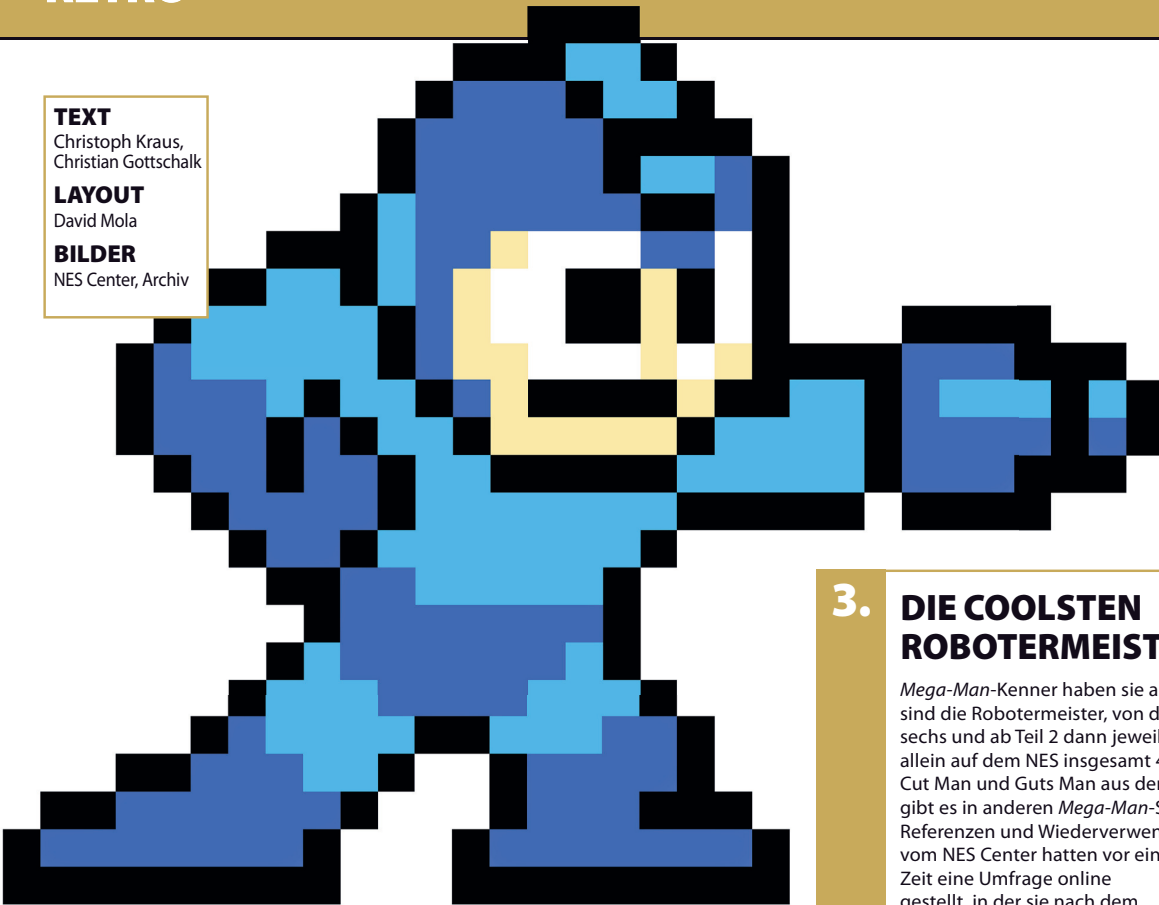
Christoph Kraus,
Christian Gottschalk

LAYOUT

David Mola

BILDER

NES Center, Archiv



PIXEL-STARS HAUTNAH: MEGA MAN

Ultimative Fan-Fakten: Wetten, dass ihr diese Mega-Man-Anekdoten noch nicht kennt?

1. ROCKMAN? ROCK? ALSO SO WIE DER STEIN?

Mega Man trägt bekanntlich in Japan ursprünglich den Namen Rockman. Viele wissen aber nicht, dass die Vokabel „Rock“ dabei nicht auf „Gestein“ verweist, sondern auf das „Rock“ in „Rock ‘n’ Roll“, weil Keiji Inafune, Mega Mans Schöpfer, laut eigener Aussage beim Kreieren der Serie bereits sozusagen die fetzige Musik im Hinterkopf hatte. Musik war also schon beim Schöpfungsprozess ein sehr wichtiger Aspekt des Spiels und in der Tat hat die *Mega-Man*-Serie auch einige der besten Musikstücke der NES- und Videospiegelgeschichte aufzuweisen, was man an den zahlreichen, zum Teil sehr hochwertigen Remixes erkennen kann (aber auch an jenen von Capcom selbst, siehe *Rockman Complete Works*). Nun wird auch klar, wieso eine weitere Figur der Reihe auf den Namen „Rush“ hört. Auch Mega Mans Hund „Rush“ (erster Auftritt in *Mega Man 3*) könnte eine Anspielung auf die gleichnamige Band sein, so wie „Eddie“ auf Eddie Van Halen. Und dann gibt es noch den Vogel „Beat“ sowie „Bass“ und „Treble“ in *Mega Man 7*. So viele Zufälle gibt es nicht – da muss ein Zusammenhang bestehen!



3. DIE COOLSTEN ROBOTERMEISTER

Mega-Man-Kenner haben sie alle besiegt. Gemeint sind die Robotermeister, von denen es im ersten Teil sechs und ab Teil 2 dann jeweils acht gab. Macht allein auf dem NES insgesamt 46 Blechganoven! Was Cut Man und Guts Man aus dem ersten Teil betrifft, gibt es in anderen *Mega-Man*-Spielen die häufigsten Referenzen und Wiederverwendungen. Die Kollegen vom NES Center hatten vor einiger Zeit eine Umfrage online gestellt, in der sie nach dem coolsten Gegner aus *Mega Man 2* fragten. Metal Man (siehe Bild) gewann überlegend mit fast 31%! Des Weiteren fragte das NES Center auch nach dem besten *Mega-Man*-Spiel: Der zweite und dritte Teil teilten sich jeweils mit knapp 32% den ersten Platz – es gab nur zwei Stimmen Unterschied bei 730 Votes!



2. ALTERNATIV-TAUFE

Bevor Rockman alias Mega Man seinen Namen erhielt, kursierten für die Namensgebung die Ideen „Mighty Kid“ und „Knuckle Kid“. Capcom hätte natürlich nie gedacht, dass das Spiel ein Erfolg werden würde, weswegen anfänglich nur eine sehr geringe Stückzahl veröffentlicht wurde. Aber lasst uns überlegen: Knuckle Kid...? Woher kennen wir den Namen bloß? Ach, nee, andere Baustelle. Also weiter im Text.



VOLLE RETRO-POWER BEIM NES CENTER

Diese Herren tragen die 8-Bit-Power in ihrem Blut!



Ihr wollt wissen, welcher NES-Klassiker sich auf der Virtual Console lohnt? Retro-Soundtracks hört ihr für euer Leben gern? Ihr verzweifelt gerade an Spiel XYZ und benötigt dringend Tipps und Tricks? Kein Problem, die Experten von www.nescenter.de haben auf ihrer erstklassig recherchierten Fansite alle Infos zusammengetragen, die sich 8-Bit-Zocker wünschen. NES Center ist auch Bestandteil der Fanseiten-Rubrik von www.n-zone.de. In Kooperation mit den Kollegen präsentieren wir euch auf dieser Doppelseite die besten Anekdoten zur *Mega-Man*-Serie. Viel Spaß!



4. CUT(S)MAN ROCKT!

Total verrückt: Die amerikanische Band "Horse the Band" mischt laute Hardcore-Rockmusik mit Synthie-Sounds und prägte so ein Genre, das sich heute Nintendocore nennt. Konsequenterweise sind viele Songs Reminiszenzen an alte Videospieldesigner, das Lied „Cutsman“ (aus dem Debüt-Album *R. Borlax*) ist beispielsweise dem (fast) gleichnamigen Robotermeister Cut Man gewidmet und gilt als größter Hit der völlig durchgedrehten Jungs. Ob jedoch die Namensverschiedenheit auf starken Alkoholkonsum während der Aufnahmesessions oder auf die drohende Klage aufgrund der Namensgleichheit zurückzuführen ist, wagen wir nicht zu entscheiden.



6. VERHUNZTES COVER

Brechreiz! Wer sich das US-Cover vom ersten *Mega-Man*-Teil ansieht, der erkennt auf den ersten Blick: Das Motiv wurde wohl unter extremem Zeitdruck quasi über Nacht erstellt! Ist euch außerdem aufgefallen, dass das Bild nur sehr wenig mit dem tatsächlichen Mega Man gemein hat? Das europäische Cover war da schon wesentlich akkurater, wenn auch wie das US-Vorbild „verwestlicht“. Aber bildet euch selbst eine Meinung!



5. DIE SPIELER HABEN DAS SAGEN!

Capcom handhabt es seit *Mega Man 2* so, dass die Fans Endgegner-Konzeptskizzen im Rahmen eines Wettbewerbs einschicken können. Unter allen Einsendungen werden dann die besten Ideen umgesetzt. Deswegen steht im Abspann auch immer bei der nochmaligen Vorstellung der Robotermeister jeweils der Name des ursprünglichen Zeichners dabei (hier bei uns gab's den Wettbewerb natürlich nie). Im Abspann von *Mega Man 8* wurden dabei erstmalig auch einige handgefertigten Zeichnungen eingefügt – sehr interessant, was dort teilweise vorgeschlagen wurde! Christian vom NES Center erinnert sich beispielsweise an eine Art „TV Man“, der aussieht wie ein Fernsehapparat. Die Gegner aus dem ersten Teil wurden dagegen alle von Keiji Inafune, dem Schöpfer von *Mega Man*, kreiert.



7. RENDEZVOUS MIT DEM MEISTER

Eine Anekdote von NES-Center-Redakteur Christian: „Auf der GC 2005 hatte ich die Ehre, Keiji Inafune zu treffen, und bat ihn nach kurzem Smalltalk um ein Autogramm auf meinem *Mega-Man 1*-NES-Modul, über welches er sich angesichts des verwestlichten Covers förmlich kaputt lachte. Aber gefreut hat er sich trotzdem riesig, schon alleine, weil er auf diese Weise das Motiv zu Gesicht bekam. Rechts sieht ihr ein Bild von mir, das danach entstanden ist. Übrigens noch ein Fan-Fakt für diese N-ZONE: Inafunes persönlicher Lieblingsgegner ist Elec Man.“



8. WOMIT SOLL ICH ANFANGEN?

Dieses *Mega-Man*-Special hat euch neugierig gemacht? Dann ab an den NES oder in den Wii-Shop-Kanal! Aber welcher Teil ist eigentlich der Beste und womit soll man beginnen? NES-Center-Experte Stefan Bee meint: „Als begeisterter Besitzer von *Mega Man 3* kannte ich das Gameplay zwar schon, nichtsdestotrotz hat mich auch der zweite Teil vor den Bildschirm gefesselt. Nach *Mega Man 3* ist dieses Spiel in meinen Augen der bis heute beste *Mega-Man*-Teil.“ – Und Christoph von der N-ZONE fügt hinzu: „Wer nur auf der Virtual Console zockt, muss sich *Mega Man 2* laden. Das Ding ist Pflicht!“

PRESS START!